



Corso Front-End Developer Standard

Modulo 1: Fondamenti di JavaScript

- **Lezione 1.1: Introduzione a JavaScript**
 - Panoramica del linguaggio JavaScript.
 - Sintassi di base: variabili, tipi di dati, operatori.
- **Lezione 1.2: Strutture di Controllo**
 - Condizioni: if, else if, else.
 - Cicli: for, while, do-while.
- **Lezione 1.3: Funzioni**
 - Definizione e chiamata di funzioni.
 - Parametri e ritorno di valori.
- **Lezione 1.4: Array e Oggetti**
 - Lavorare con array: aggiunta, rimozione, iterazione.
 - Concetto di oggetti e proprietà.
- **Lezione 1.5: Manipolazione del DOM**
 - Selezione degli elementi HTML.
 - Modifica del contenuto e degli attributi.
- **Lezione 1.6: Eventi**
 - Gestione degli eventi utente: click, hover, submit.
 - Aggiunta e rimozione di event listeners.

Modulo 2: Approfondimento JavaScript e Interazione con HTML/CSS

- **Lezione 2.1: Callbacks e Promises**
 - Concetti fondamentali di asincronicità.
 - Utilizzo di callbacks e promises per gestire operazioni asincrone.
- **Lezione 2.2: AJAX e Fetch API**
 - Introduzione alle richieste HTTP.
 - Utilizzo di Fetch API per effettuare richieste AJAX.
- **Lezione 2.3: Gestione degli Errori**
 - Try-catch per la gestione degli errori.
 - Utilizzo di console per il debugging.
- **Lezione 2.4: ES6 e Oltre**



- Caratteristiche di ES6: arrow functions, template literals, destructuring.
- Introduzione a nuove funzionalità di ES7 e ES8.
- **Lezione 2.5: Frameworks e Librerie JavaScript**
 - Panoramica dei principali framework (come React, Angular, Vue.js) e librerie (come jQuery) JavaScript.
 - Utilizzo di framework per semplificare lo sviluppo front-end.

Modulo 3: Progetto Pratico

- **Lezione 3.1: Pianificazione del Progetto**
 - Analisi dei requisiti del progetto.
 - Definizione di obiettivi e milestone.
- **Lezione 3.2: Implementazione**
 - Creazione della struttura HTML/CSS/JavaScript del progetto.
 - Integrazione di funzionalità dinamiche e interattive.
- **Lezione 3.3: Testing e Debugging**
 - Verifica e validazione del funzionamento del progetto.
 - Identificazione e risoluzione di errori e bug.
- **Lezione 3.4: Ottimizzazione e Responsività**
 - Ottimizzazione delle prestazioni del progetto.
 - Implementazione di un design responsive per adattarsi a diverse dimensioni di schermo.
- **Lezione 3.5: Presentazione e Revisione Finale**
 - Preparazione della presentazione del progetto.
 - Revisione collettiva e feedback da parte degli insegnanti e dei compagni di corso.